

第68巻 嫌われないプレーヤーになるために・・・

どんなプレーヤーが嫌われ、どんなプレーヤーが好感を持たれるのか、そんな観点からプレーヤーのスタイルを考えたことがあるだろうか？今まで、色々なプレーヤーとパークゴルフをしてきたと思うが、爽やかで気持ちの良いプレーが出来たこともあれば、不快な気持ちでプレーを終えた経験もあるはずである。1部の人を除き、高齢になってから始めたスポーツである。プレーした後同伴者から「一緒に回って、楽しかった。又一緒にしたいですネ」と云われるように、嫌われないプレーヤーになるには、どういうことに気をつけたら良いか考えてみよう。

1、嫌われるタイプのプレーヤー

- ルール・マナー知識、礼節の欠如
- スロー・プレーヤー
- 態度と会話に係るもの

等があると思うが、

多くの人は、エンジョイ思考、健康志向の人でも、自分の実力なりに最善を尽くして、できれば良いスコアを出したいと思うのが普通だと思う。しかし、エンジョイ、健康(リハビリ)志向だからワイワイガヤガヤ楽しむが最優先で、スコアは参考程度で良いという人もいるのも事実である。その人たちも含め、真剣にプレーすることの大切さは解っていると思うが、周りに対して悪い印象を与えている人もいよう。嫌われるタイプのプレーヤーは残念だが、自分に問題があるという自覚がないという共通点がある。



2、ルール・マナーの知識

同伴者に気持ち良くプレーしてもらい、その人のプレーの邪魔をしないのがマナーの基本。しかし、そういう思いやりの気持ちがないと、自分の音や動き(同伴者がティアップしているのに素振りをしたり、真後ろに立ったり、プレー中の会話等)に対して無神経である。

また、ルールを知らなければ自分ではフェアプレーをしているつもりでも、誤魔化しているのと、同じ結果になることもある。例えば、グリーン周りのOBゾーンに入った場合、2クラブカップに近づかない位置にプレースするという事になっているが、2クラブ測るのだがカップ方向の近づく位置に平気でプレースして、それが正しいと思っている。

初心者の場合はある程度、しょうがない面もあるが、ベテランで正しいルールの知識が不足していたり、間違った思い込みがあることは珍しいことではない。最低限のルール・マナーを身につけていなければ嫌われる要因となる。



3、スロー・プレーヤー

動作の無駄を最小にとどめ、スロープレーしないことは大切なマナーである。

同じ4人組でプレーしているのに3~4ホールも空けられたら、スロープレーのルール違反を犯している場合もあり、マナーを守っている人は、同伴者の1人がゆっくりプレーをすればするほど、自分のプレーを早くプレーしなければと思い、慌てたり、雑なプレーになりがちである。そんな、スロープレーヤーを見ていれば、イライラするのは当然で、多くの人が嫌うタイプのプレーヤーなのである。グリーン上でスコアを記入するプレーヤーも勘弁してほしい。



4、態度と言動

不適切な態度(投げやり、ふてくされ)や、不適切なコメント(言い訳、愚痴、批評等)が嫌われる要因になることは言うまでもないが、人間誰しも、自分のスコアが悪いと、不機嫌になったり、ミスを行ったりすると愚痴も出るものであるが、こういう時にどう振る舞うかによって、好かれるプレーヤーになるか、嫌われるプレーヤーになるかの分かれ目になる。

相手への立場や配慮は、パークゴルフに限ったことではないが、忘れたくないもの。

自分のスコアは良かったのだが、同伴者のスコアが好ましくない結果になった場合、同伴者に対しての結果や思いやりに配慮をすべきである。(立場を入れ替えて考えて！)

同伴者に対して、ルール・マナー上で注意をするにしても、その注意の仕方一つで、様々な感情が生まれ、不適切な言動の連鎖につながることもあり、嫌われるプレーヤーとなってしまう。「ミスショット・スコアを崩すと機嫌が悪くなる人」も多くのプレーヤーから嫌われている。

ラウンド中にレッスンする人も嫌われる。求められなかったらレッスンすべきではないのでは？

5、自己診断

チェックポイント採点表で自己診断して自分の好感度がどれくらいのものか考えて欲しい。
最高に良い5点。やや良い4点。普通3点。やや悪い2点。大変悪い1点として計算。
0~15 今すぐ改善 16~35 もう少し改善の余地あり。36~40 一般的に問題なし
それ以上は、好かれるプレーヤー

| チェックポイント | 自己評価・採点 | | | | |
|----------------------|----------------------------|----------------------------|----------------------------|----------------------------|----------------------------|
| 1、真剣プレーに対する思い入れは？ | 1 <input type="checkbox"/> | 2 <input type="checkbox"/> | 3 <input type="checkbox"/> | 4 <input type="checkbox"/> | 5 <input type="checkbox"/> |
| 2、正しいルールの知識は？ | 1 <input type="checkbox"/> | 2 <input type="checkbox"/> | 3 <input type="checkbox"/> | 4 <input type="checkbox"/> | 5 <input type="checkbox"/> |
| 3、ルールを守っているか？ | 1 <input type="checkbox"/> | 2 <input type="checkbox"/> | 3 <input type="checkbox"/> | 4 <input type="checkbox"/> | 5 <input type="checkbox"/> |
| 4、正しいマナーの知識は？ | 1 <input type="checkbox"/> | 2 <input type="checkbox"/> | 3 <input type="checkbox"/> | 4 <input type="checkbox"/> | 5 <input type="checkbox"/> |
| 5、正しいマナーの励行は？ | 1 <input type="checkbox"/> | 2 <input type="checkbox"/> | 3 <input type="checkbox"/> | 4 <input type="checkbox"/> | 5 <input type="checkbox"/> |
| ・フェアプレー(ごまかし含む) | 1 <input type="checkbox"/> | 2 <input type="checkbox"/> | 3 <input type="checkbox"/> | 4 <input type="checkbox"/> | 5 <input type="checkbox"/> |
| ・無駄な動作、スロープレー | 1 <input type="checkbox"/> | 2 <input type="checkbox"/> | 3 <input type="checkbox"/> | 4 <input type="checkbox"/> | 5 <input type="checkbox"/> |
| ・不適切な態度(なげやり、ふてくされ) | 1 <input type="checkbox"/> | 2 <input type="checkbox"/> | 3 <input type="checkbox"/> | 4 <input type="checkbox"/> | 5 <input type="checkbox"/> |
| ・不適切なコメント(言い訳、愚痴、批評) | 1 <input type="checkbox"/> | 2 <input type="checkbox"/> | 3 <input type="checkbox"/> | 4 <input type="checkbox"/> | 5 <input type="checkbox"/> |
| ・楽しいラウンドの為の配慮は？ | 1 <input type="checkbox"/> | 2 <input type="checkbox"/> | 3 <input type="checkbox"/> | 4 <input type="checkbox"/> | 5 <input type="checkbox"/> |
| ・携帯電話や喫煙で問題は？ | 1 <input type="checkbox"/> | 2 <input type="checkbox"/> | 3 <input type="checkbox"/> | 4 <input type="checkbox"/> | 5 <input type="checkbox"/> |
| ・プレー前、プレー後の挨拶はしたか？ | 1 <input type="checkbox"/> | 2 <input type="checkbox"/> | 3 <input type="checkbox"/> | 4 <input type="checkbox"/> | 5 <input type="checkbox"/> |
| 合計点 | 点 | 点 | 点 | 点 | 点 |

6、結論

総合点数

★ 好かれるプレーヤーとは、

- プレーの動きがキビキビしている。
- マナー・ルール・礼節がきちんとしている。
- 人のプレーの邪魔をしない人。
- プレーを楽しんでいる人。
- コースをいたわり自然保護を優先させる人。



★ 1~4の上記以外に嫌われるプレーヤー

- 自画自賛するプレーヤー、自慢話をするプレーヤー
- 同伴選手を好き嫌いするプレーヤー
「えっ！ あいつと同じ組か〜」とか「あの人は組みたくない」等いう人は、平均的に相手からも嫌われます。
- 切れるプレーヤー
自分自身に対して、うまくいかなく思い通りにならなくて切れる人。
過度に神経質なプレーヤー。
- プレー終了後、同伴者の悪い点を言いまわったり、自分のミスなのに物や相手にあたる人。
- 上から目線で、言動する人や、必要以上に同伴者にアドバイスするプレーヤー。
- 周囲の状況お構いなしに、大きな声で携帯電話で話をしたり、啜え煙草のプレーヤー。
- ボールマーカーをし直すたびに、カップに近づけてボールを置くプレーヤー。
コース内で、やたら唾や、痰を吐きだす人。



まだまだ、色々あるとは思われるが、以上述べてみた。
同じパークゴルフを、するのであれば、楽しいパークゴルフライフにしなければならない。
それには、お互いに好かれるプレーヤーを目指す必要があるのである。