

第15巻 パークゴルフ用語集

このページのルールは、パークゴルフを始めたばかりの人でも分かりやすいように一部簡素化して掲載しています。
詳細については、PGAルールブックをご覧ください。

ア行

- ・ **アゲストの風** アゲストウィンドウの意味で、向かい風のこと。(参考)追い風 フォロー
- ・ **アップヒル** 上り傾斜
- ・ **アップライト** ゴルフスイングでクラブの軌道面が地面に対して垂直に近いこと。
- ・ **アドレス** ボールを打つための構え。ボールを打つためのバックスイング直前 までの動作。足の向きにより、スクエアスタンス、オープンスタンス、クローズスタンスの3種のアドレス。
- ・ **アプローチショット** グリーン周りからの寄せのショットのこと。
- ・ **アンプレヤブル** プレイ不可能の宣言のこと。2打罰を加算し、ボールが止まっている位置から2クラブ以内で、カップに近づかない場所からプレイします。
ただし、ウォーター・ハザード内からプレイできない場合は、アンプレヤブル宣言し、入ったと思われる場所から2クラブ以内でカップに近づかない位置にボールを置いてプレイを再開します。
2005年ルール改正で、アンプレヤブルを宣言しても、まだプレイ不可能の場合は何度でもアンプレヤブル宣言をして2クラブ以内毎にボールを動かすこととなります。(カップに近づかないように)動かすたびに2打罰が加算されます。
- ・ **インパクト** クラブでボールを打つこと。その瞬間。
- ・ **インサート** クラブの打つ部分。フェイス
- ・ **ウォーター・ハザード** 池や川、沼など水が障害となっている区域。(水の有無は問わない)
- ・ **動かせる障害物** 木の枝、枯れ葉、土に食い込んでない石、動物の糞、虫やその死骸などプレイの邪魔になる場合動かすことができます。
取り除くときにボールが動いてもノーペナルティ(罰打なし)で動かすことができます。
- ・ **OB** アウト・オブ・バウンズの略。プレイが禁止されている区域のこと。範囲を示すOBゾーンと、境界を示すOBラインがあり、白や青色の杭で表示されています。
ここにボールが入ると2打罰となり、入った位置から2クラブ以内でカップに近づかない場所よりプレイします。
- ・ **オーナー** 各ホールの子ショットで最初にプレイする権利のある人。次のホールからは前のホールで最も成績のよかった人がなります。オーナーではありません。
- ・ **オーバーホール** クラブを分解して点検や修理をすること。

カ行

- ・ **カジュアル・ウォーター** 雨が降ったときなどにできる1時的な水溜り。ボールが水の中に入っているか、スタンスが水の中の場合のみ救済を受けられます。ペナルティなしでカップに近寄らず水溜りに最も近い場所に置きなおすことができます。2005年のルール改正により、水溜りの手前や遠くに見える水溜りの救済は受けられません。(この処置は間違いやすいので、是非ルールブックを参照下さい)
- ・ **カップイン** ボールの全部がカップ内に入り、完全に停止した状態。ボールがいったんカップに入っても飛び出したらカップインにはなりません。

・ **カウントバック方式** 同スコアの場合の順位決定方法。総合計、CD小計、D、C、B、Aの順番に見ていく

- ・ **ギャラリー** 観衆、見物人
- ・ **キャリーとラン** キャリーとは、ボールを打ち、地上に落ちるまでのこと。ランとは、転がりのこと。
- ・ **クラブのトゥ** クラブヘッドの先端部分。クラブを構えフェイス側が左の場合の上部をいいます。
- ・ **クラブのヒール** クラブヘッドの手前側のこと。クラブを構えフェイス側が左の場合、下部のこと。
- ・ **クラブのソール** クラブの底の事。ソールプレートとは底の鉄板のところ。
- ・ **グリーン** コース内のカップ (ホール) 周辺で、芝生を刈り込んで整備されていて、パットをする区域のこと。

- ・ **グリップ** クラブの握り方。握る場所のこと。
- ・ **誤球** 誤って他人のボールを打つこと。2 打罰。間違ったボールを元に戻し、あらためて自分のボールを打つ。
- ・ **固定障害物** コース内にあって、動かしてはいけない障害物。

立ち木の支柱、マンホールの蓋、コース表示板、OB杭、橋脚、ネット、積み石などで動かしたり、壊したりすると2 打罰になります。

そのまま打つか打てない場合はアンプレヤブル宣言してください。 **ゴルフとは、対応が違いますので注意してください。**

サ行

- ・ **スエー** 体の中心部が前後、左右、上下に揺れ動くことで、おもに、スイング軸がずれる事をいう
- ・ **スタイミー** ボールとホールの間に障害物等があり、前方が見えないこと。
- ・ **スタンス** ボールを打つために構える足の位置。
- ・ **ストローク** ボールを打つためにクラブを動かす動作。
- ・ **ストロークプレイとマッチプレイ** ストロークプレイとは、1 つのホールのスコアを累計して競う競技方法。

マッチプレイとは、ホールごとの勝ち負けを累計し勝敗を決める競技方法。

- ・ **スイング・プレーン** ショットをしたときのクラブ軌道のこと。
- ・ **スイング・アーク** スイング軌道の円弧。
- ・ **スライスとフック** スライスとは、ボールが右に曲がること。フックは逆に左に曲がること。
- ・ **修理地** 張り替えたばかりの芝生や若木等を保護するため、ロープなどで「修理地」の標示がされている場所 (青杭) で、プレイ禁止区域です。ここに入った場合はペナルティなしで救済されます。
- ・ **ジャスト・ミート** ショットの時に芯で打つこと。
- ・ **セミアフィンガーグリップ** 指の付け根でにぎるグリップのこと。

タ行

- ・ **ダウンヒル** くだり傾斜。(参考) 反対語 アップヒル
- ・ **ダブルボギー** 標準打数 (パー) より2 打多くカップインすること。
- ・ **ティ** 各ホールの1 打目に使用するボールを乗せるゴムの台。(ラバーティ)
ティにボールを乗せることを「ティアップ」、第1 打を「ティショット」といいます。
- ・ **ティグラウンド** 各ホールのスタート地点で、第1 打目はここから打ちます。ここ以外から打つ、または、ティアップしないで打つと2 打罰となります。
- ・ **ドッグ・レッグ** コースでフェアウェイが犬の後ろ足のよう左または右に、くの字形に曲がっている

ホールのこと。

- ・ **トリプルボギー** 標準打数より3打多くカップインすること。

ナ行

・ **二軸打法と一軸打法?** 基本は一軸打法で、体の中心を軸にして捻転する打法。

二軸打法はどうしても体重移動ができない、非力で飛ばないという人にお勧めの打法で右肩を一軸、左肩を二軸としてバックスイングは一軸、フォロースルーで二軸まで動いても良いという打法。

ハ行

- ・ **パー** 標準打数どおりにカップインすることを「パー」といい、1ラウンド(18HR)のパーは66。
- ・ **バーディー** 標準打数より1打少なくカップインすること。
- ・ **バックスイング** ボールを打つためにクラブをゆっくり後方へ引き上げる動作のこと。
- ・ **バンカー** 砂場、砂が入っているところ。
- ・ **パームグリップ** 手のひらで握るグリップのこと
- ・ **フィンガーグリップ** 指でにぎるグリップのこと
- ・ **フェアウェイ** 芝がきれいに刈り込まれているプレイゾーン。
- ・ **フォローの風** 追い風のこと。
- ・ **フォロースルー** 球を打ったあと腕を最後まで振り切ること。
- ・ **フォア** 「危ないよ」という意味の英語。人のいるほうに飛んで危ない場合叫んでください。
- ・ **プッシュアウトとプル&ひっかけ** プッシュアウトとは、打ったボールがインサイド・アウトのスイング軌道のため右にいくこと。プル、ひっかけは、極端に左にボールがでるのをプル、それほどでもなく左に引っ張ることを「ひっかけ」といいます。
- ・ **ブラインド** 隠れて見えないという意味で、ピンが見えないホールのこと。
- ・ **ブレース** OBやカジュアル・ウォーター等のボールを、新たな場所に置きなおすこと。
- ・ **ペナルティ** 規則によって課せられる罰打。パークゴルフはすべて2打罰。
- ・ **ホールインワン** 第1打のティショットでカップインすること。
- ・ **ボギー** 標準打数(パー)より1打多くカップインすること。
- ・ **拇指丘(ほしきゅう)** 足の親指の付け根。
- ・ **ポテトチップ型グリーン** スナック菓子のポテトチップのように波を打っているグリーン。

マ行

- ・ **マーカー** プレイヤーのスコアを確認し、そのスコアを各プレイヤーに記録させるために大会などで指名された者。決して、審判長気分で仕切ったりする役ではありません。そのほかに、拾い上げるボールの目印のことも「マーカー」という。
- ・ **マーク** プレイ中にボールが同伴者の邪魔になるとき、ボールのある位置に目印を置くこと。原則は、ボールの真後ろにマークします。
- ・ **メンタル** 精神的。

ラ行

- ・ **ライ** 打つ場所のこと。「ライが良い、またはライが悪い」と使います。
- ・ **ラフ** 芝や雑草がフェアウェイより長く伸びているところ。最近のコースは刈り分けて難度を高めているコースが多い。

- ・ **リプレイス** 規則によりボールを元の位置に戻すこと。マークしたボールなど。
- ・ **リスト** 手首。
- ・ **ルース インペディメント** 簡単に動かせるコース上の障害物のこと。(動かせる障害物)
- ・ **ルーティン** 打つまでの手順のこと。
- ・ **ロフト** クラブヘッドの傾斜角度のこと。パークゴルフのクラブに角度はついていません。

ワ行

- ・ **ワググル** 打つ前にボールのそばでクラブヘッドを軽く前後に振る予備動作のこと。